



Wątek niepełnosprawności pojawia się wcale nierzadko tak w filmach, jak i książkach. Na srebrnym ekranie czy kartach powieści spotkamy bohaterów z niepełnosprawnością i choć może nie jest to tak częste, jak byśmy wymagali od mediów kreujących świadomość masową, to jednak przyznać trzeba, że tematu się nie unika. Trudno jednak o obecność tej kwestii w dziedzinie gier wideo, które przecież również stają się bardzo szerokim medium rozrywkowym.

Już niedługo sytuacja może się zmienić, a to za sprawą niezależnego holenderskiego studia „tiger & squid”, które planuje stworzyć grę *Beyond Eyes*. Będzie to pozycja, pozwalająca graczowi wcielić się w postać dziewczynki o imieniu Rae, która w wyniku wypadku straciła wzrok. Prowadzić więc będziemy naszą bohaterkę, odbierając otaczający ją świat w sposób podobny, choć zdecydowanie nie identyczny, jak osoby niewidome.



Rae używa pozostałych swoich zmysłów do orientacji w przestrzeni i wizualizacji otoczenia, ale jednocześnie towarzyszą jej rozmaite traumy, które ograniczają swobodę poruszania.

Dziewczynka boi się hałasów, rzadko wychodzi z domu, gdy jednak znika jej ukochana kotka – bohaterka wyrusza na jej poszukiwania, starając się przezwyciężyć własne lęki.

Ujęcie bardzo nowatorskie i życzę twórcom, by projekt się powiódł. Jak widać na załączonych grafikach, świat wokół Rae jest dosyć surrealistyczny, co pozwala się domyślać, że kreacja otoczenia odbywa się przy dużym udziale wyobraźni i nie przedstawia rzeczywistości w sposób dokładny. To może być ciekawe doświadczenie, przeżycie, pozwalające chociaż w drobnym stopniu wczuć się w sytuację osoby niewidomej, uświadomić sobie, jak może ona postrzegać otaczający ją świat. Projekt wzbudza spore zainteresowanie potencjalnych odbiorców i kto wie, czy nie jest to dobry dodatkowy sposób na wspomaganie procesu inkluzji w społeczeństwie.



Ja osobiście przyznam, że widziałbym więcej pozycji, w której gracze mają okazję wczuwać się w sytuację ludzi z niepełnosprawnością. Oczywiście, takie gry nie oddadzą w pełni realnych doświadczeń, ale mogą zaznaczyć i uświadomić ograniczenia, z jakimi każdego dnia borykają się takie osoby. Scenariusze mogę podsyłać wszystkim chętnym, zdolnym programistom, którzy pragnęliby wybić się na tym dziewczym gruncie :)

To mogą być potencjalne hity :)

Rafał Wieliczko

Źródło: [gram.pl](http://gram.pl)

