



AbleGamers to serwis zrzeszający wokół siebie graczy niepełnosprawnych. Redakcja portalu ocenia gry nietypowo - pod uwagę brana jest głównie przystępność produkcji dla osób cierpiących na różnego rodzaju przypadłości.

Serwis przyznał nagrodę dla najbardziej przystępnej gry 2011 roku - powędrowała ona do twórców Star Wars: The Old Republic.

Przyznawany co roku tytuł tym razem trafił do pierwszego MMO BioWare'u. Redakcja serwisu w uzasadnieniu swojej decyzji pisze, że Star Wars: The Old Republic przeszło większość testów mających sprawdzić przystępność gry dla niepełnosprawnych.

Jedną z największych zalet sieciówki są - według portalu - sterowani przez AI towarzysze gracza, którzy udzielają pomocy użytkownikom nie mającym ochoty na kontakt z innymi graczami. Wśród innych plusów wymieniono m.in. obecność podpisów, możliwość zakolejkowania akcji, pasek szybkiego wybierania, funkcję zbierania przedmiotów pozostawionych przez kilku przeciwników jednym kliknięciem, automatyczne podnoszenie upuszczonych przez wrogów rzeczy i funkcję dostosowania czułości myszy do własnych potrzeb.

Redakcja AbleGamers pochwaliła także automatyczne odwracanie się bohatera twarzą do przeciwnika, mini mapę przyjazną daltonistom, a także możliwość sterowania postacią myszą i klawiaturą lub samą klawiaturą. Mimo to nie zabrakło także wad, wśród których portal wymienia m.in. brak możliwości zmodyfikowania rozmiaru wyświetlanej czcionki. Redakcja zaznacza jednak, że są to niewielkie uchybienia, zwłaszcza, że Star Wars: The Old Republic pozwala na korzystanie z klawiatury ekranowej i sterowanie głosem za pomocą specjalnych programów.

Cieszy, że producenci coraz częściej tworzą gry, które są przystępne nie tylko dla zdrowych graczy, ale także tych niepełnosprawnych. Specjalne uznanie należy się BioWare - to kolejna gra tego studia, która okazuje się przystępna z różnego rodzaju przypadłościami (w 2009 nagrodą od AbleGamers otrzymał Dragon Age: Początek).

Źródło: www.interia.pl